|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_23 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_23 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.28(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강승우[출], 김신우[출], 김지율[출], 배주원[출], 소서준[출], 이세은[출], 정서우[출], 최준[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출] |
| 교육내용 | 1. 인공지능 이해하기 - 내가 생각하는 인공지능 2. 인공지능 읽어주기 기능 이해하기 - 인공지능 읽어주기 기능을 활용하여 나만의 이야기 코딩 후 학급에 공유 3. 아두이노 연결하기 - 연결 성공 후 학급에 올라와 있는 외계인 퇴치게임 해 보기 |
| 특이사항 | 소서준 - 진동 점퍼선의 핀이 부러져 아두이노에 꼽혀 있다고 함. 펌웨어가 계속 업로드중이라고만 뜨고 더이상 진행안됨. 원격제어를 하면 아무것도 작동이 되지 않음. 일찍 가야 된다고 해서 마무리 못하고 종료함. 정서우 - 연결과 작동에는 문제가 없었으나, 연결후 계속해서 떨림이 있다고 함. \* 소서준 이외의 학생들은 모두 연결 완료 후 조이스틱 테스트용과 외계인 퇴치게임으로 정상 작동여부 확인후 종류 |

양식의 맨 아래